

APERÇU DU CONTENU

DE LA BOITE D'AVENTURES-LE JEU (HORS BONUS EXCLUSIFS ULULE)

Introduction à Aventures-Le Jeu (4 pages)

✦ LIVRE DE RÈGLES

32 pages

Imaginer ses propres personnages, assimiler et adapter les règles de jeu découvertes dans les saisons d'Aventures.

Création de personnage

- Les races et les vocations
- Les compétences

Mécaniques de jeu

Créer et raconter ses propres histoires

✦ LIVRE BESTIAIRE

24 pages

Comprendre et entrevoir les dangers visibles et, invisibles, dans le Cratère. Découvrir les ennemis des Aventuriers.

Les Antagonistes

Les Créatures

✦ LIVRE UNIVERS

24 pages

Les enjeux politiques et générationnels, voir un univers évoluer et se préparer à ses prochains changements. Jouer avec l'Histoire.

Le cratère : présentation globale

Carte du Cratère

Les peuples

Gemmes de Pouvoir et origines

Quelques Royaumes

Les Lunaires et les Célestes

Les maisons de noblesse

Les guildes

Les églises

Les aventuriers dans le Cratère

Au-delà des montagnes

✦ LIVRE DE SCÉNARIO

16 pages

Nouvelles Aventures : Episode 1
(inédit)

✦ LIVRE DE SCÉNARIO

16 pages

Nouvelles Aventures : Episode 2
(inédit)

Fiche vierge d'Aventurier

Fiches d'Aventuriers prêts à jouer

Dés

Ecran de jeu

